

**AGENT-BASED
SUPPORT TOOL FOR
THE DEVELOPMENT
OF AGRICULTURE POLICIES**

D4.2 Continuous report on platform usability



Deliverable Number	D4.2
Lead Beneficiary	AAT
Authors	AAT, IDE
Work package	WP4
Delivery Date	M58
Dissemination Level	Public

www.agricore-project.eu



The Agricore project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under the Grant Agreement No. 816078





Document Information

Project title	Agent-based support tool for the development of agriculture policies
Project acronym	AGRICORE
Project call	H2020-RUR-04-2018-2019
Grant number	816078
Project duration	1.09.2019-31.8.2023 (48 months)

Version History

Version	Description	Organisation	Date
0.1	Table of content	IDE	12-ene-2023
0.2	First full draft	AAT	06-jul-2023
0.3	Update of the first draft	AAT	25-abr-2024
0.4	First revision	IDE	08-may-2024
0.5	Second full draft	AAT	14-may-2024
0.6	Final revision and content update	IDE	26-ago-2024
1.0	Final version	IDE	27-ago-2024

Disclaimer

All the contributors to this deliverable declare that they:

- Are aware that plagiarism and/or literal utilisation (copy) of materials and texts from other Projects, works and deliverables must be avoided and may be subject to disciplinary actions against the related partners and/or the Project consortium by the EU.
- Confirm that all their individual contributions to this deliverable are genuine and their own work or the work of their teams working in the Project, except where is explicitly indicated otherwise.
- Have followed the required conventions in referencing the thoughts, ideas and texts made outside the Project.

1 Executive Summary

Este entregable presenta la metodología seguida para evaluar la usabilidad de la herramienta AGRICORE, especialmente de la interfaz AGRICORE. Esta evaluación se basa en los principios de usabilidad: utilidad, facilidad de uso, deseabilidad, capacidad de búsqueda, accesibilidad y credibilidad. A partir de estos principios se desarrolló la interfaz de la herramienta AGRICORE.

El proceso comenzó con una investigación de usuarios para definir los perfiles de quienes utilizarían la herramienta. Luego, el diseño de la usabilidad incluyó el desarrollo de maquetas como prototipos de las pantallas de la plataforma. Además, se diseñó la experiencia de navegación entre pantallas para ofrecer una navegación intuitiva dentro de la herramienta.

La usabilidad de estos diseños se evaluó mediante pruebas de usabilidad, descritas en el entregable D4.7. Estas pruebas ofrecieron retroalimentación valiosa que permitió mejorar las maquetas originales, dando lugar a las distintas pantallas actuales de la herramienta AGRICORE. Estas pantallas se presentan y describen en este documento. Entre las mejoras más significativas en términos de usabilidad destacan la introducción de un asistente de pasos (“stepper”) en la página de “Configuración de Simulación” y la adopción del formato de tabla para mostrar poblaciones sintéticas en la pantalla de “Población Sintética”.