

**AGENT-BASED
SUPPORT TOOL FOR
THE DEVELOPMENT
OF AGRICULTURE POLICIES**

D4.2 Continuous report on platform usability



Deliverable Number	D4.2
Lead Beneficiary	AAT
Authors	AAT, IDE
Work package	WP4
Delivery Date	M58
Dissemination Level	Public

www.agricore-project.eu



The Agricore project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under the Grant Agreement No. 816078





Document Information

Project title	Agent-based support tool for the development of agriculture policies
Project acronym	AGRICORE
Project call	H2020-RUR-04-2018-2019
Grant number	816078
Project duration	1.09.2019-31.8.2023 (48 months)

Version History

Version	Description	Organisation	Date
0.1	Table of content	IDE	12-ene-2023
0.2	First full draft	AAT	06-jul-2023
0.3	Update of the first draft	AAT	25-abr-2024
0.4	First revision	IDE	08-may-2024
0.5	Second full draft	AAT	14-may-2024
0.6	Final revision and content update	IDE	26-ago-2024
1.0	Final version	IDE	27-ago-2024

Disclaimer

All the contributors to this deliverable declare that they:

- Are aware that plagiarism and/or literal utilisation (copy) of materials and texts from other Projects, works and deliverables must be avoided and may be subject to disciplinary actions against the related partners and/or the Project consortium by the EU.
- Confirm that all their individual contributions to this deliverable are genuine and their own work or the work of their teams working in the Project, except where is explicitly indicated otherwise.
- Have followed the required conventions in referencing the thoughts, ideas and texts made outside the Project.

1 Executive Summary

Niniejsze opracowanie przedstawia metodologię zastosowaną do oceny użyteczności narzędzia AGRICORE, w szczególności jego interfejsu. Proces ten oparty jest na zasadach użyteczności: przydatności, łatwości użytkowania, atrakcyjności, odnajdywalności, dostępności oraz wiarygodności. Na tych podstawach opracowano interfejs narzędzia AGRICORE.

Prace rozpoczęto od badań użytkowników, mających na celu opracowanie profili użytkowników. Następnie w ramach projektowania użyteczności opracowano makiety jako prototypy ekranów platformy. Dodatkowo zaprojektowano doświadczenie użytkownika związane z nawigacją między ekranami, tak aby zapewnić intuicyjne poruszanie się po narzędziu.

Użyteczność tych projektów została oceniona za pomocą testów użyteczności, opisanych w dokumencie D4.7. Dostarczyły one cennych informacji zwrotnych, które umożliwiły udoskonalenie pierwotnych makiet, co zaowocowało stworzeniem obecnych ekranów narzędzia AGRICORE. Ekran te zostały zaprezentowane i opisane w niniejszym dokumencie. Do najistotniejszych usprawnień w zakresie użyteczności należy wprowadzenie kreatora krok po kroku (stepper) na stronie „Konfiguracja symulacji” oraz zastosowanie formatu tabelarycznego do prezentacji populacji syntetycznych na ekranie „Populacja syntetyczna”.