

# D4.2 Continuous report on platform usability



Deliverable Number D4.2
Lead Beneficiary AAT
Authors AAT, IDE
Work package WP4
Delivery Date M58
Dissemination Level Public

www.agricore-project.eu





### **Document Information**

Project title Agent-based support tool for the development of agriculture policies

Project acronym AGRICORE

Project call H2020-RUR-04-2018-2019

Grant number 816078

Project duration 1.09.2019-31.8.2023 (48 months)

# **Version History**

Version	Description	Organisation	Date
0.1	Table of content	IDE	12-ene-2023
0.2	First full draft	AAT	06-jul-2023
0.3	Update of the first draft	AAT	25-abr-2024
0.4	First revision	IDE	08-may-2024
0.5	Second full draft	AAT	14-may-2024
0.6	Final revision and content update	IDE	26-ago-2024
1.0	Final version	IDE	27-ago-2024

#### **Disclaimer**

All the contributors to this deliverable declare that they:

- Are aware that plagiarism and/or literal utilisation (copy) of materials and texts from other Projects, works and deliverables must be avoided and may be subject to disciplinary actions against the related partners and/or the Project consortium by the EU.
- Confirm that all their individual contributions to this deliverable are genuine and their own work or the work of their teams working in the Project, except where is explicitly indicated otherwise.
- Have followed the required conventions in referencing the thoughts, ideas and texts made outside the Project.

## **1 Executive Summary**

Questo deliverable presenta la metodologia seguita per valutare l'usabilità dello strumento AGRICORE, in particolare dell'interfaccia AGRICORE. L'approccio seguito si basa sui principi di usabilità: utilità, facilità d'uso, desiderabilità, reperibilità, accessibilità e credibilità. Sulla base di questi principi è stata sviluppata l'interfaccia dello strumento AGRICORE.

Il processo è iniziato con una ricerca sugli utenti per definire i profili degli utilizzatori. Il design orientato all'usabilità ha incluso lo sviluppo di mockup come prototipi delle schermate della piattaforma. Inoltre, è stata progettata l'esperienza di navigazione tra le schermate per offrire una navigazione intuitiva all'interno dello strumento.

L'usabilità di questi design è stata valutata attraverso test di usabilità descritti nel deliverable D4.7. Questi test hanno fornito feedback preziosi che sono serviti a migliorare i mockup iniziali, dando origine alle diverse schermate dell'attuale strumento AGRICORE. Tali schermate sono presentate e descritte nel presente documento. Tra i miglioramenti più significativi in termini di usabilità si evidenziano l'introduzione di uno "stepper" nella pagina "Configurazione della Simulazione" e l'adozione del formato tabellare per visualizzare le popolazioni sintetiche nella schermata "Popolazione Sintetica".